

# L2FISH

Программа для автоматической рыбалки. Удобна и проста в использовании.  
Автоматизирует процесс рыбалки в то время пока вы заняты более важными делами.  
Высокий коэффициент удачной ловли.

## 1. Запуск программы.

Порядок запуска:

1. запустить программу
2. указать порт сервера и перезапустить программу или оставить 0 для автоопределения
3. если на сервере используется защита GameGuard поставить маркер "GameGuard"
4. указать кнопки, соответствующие скилам рыбалки, на панели персонажа
5. указать кнопку с ХП банками (для потребления во время появления моба)
6. запустить клиент, войти персонажем (программу можно запускать непосредственно перед полем выбора сервера)
7. по готовности нажать кнопку START
8. чтоб остановить рыбалку нажать кнопку STOP

## 2. Процесс рыбалки.

Всю информацию о том, что есть рыбалка в L2 можно узнать, пройдя по ссылке  
<http://pc-game.3dn.ru/publ/1-1-0-1>

## 3. Описание кнопок в l2fish.

### Вкладка "Keys"



\*Character – имя вашего персонажа.

\*CP,HP,MP – ЦП, жизни и мана вашего персонажа.

\*F1-F12 – все необходимые для рыбалки скиллы и предметы.

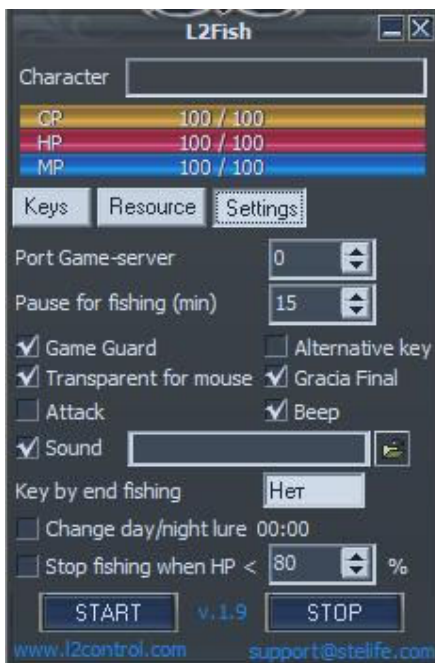
\*Minimum% of HP for heal – процент, при котором будут использоваться банки ХП, установленные на кнопках F11 и F12. (В данном случае 90% для F11 и 50% для F12.

\*Time reuse – время повторного использования банок хп.



### Вкладка “Resource”

\*Здесь показывается кол-во полученных ресурсов и фишгемов как уже существующих, так и планируемых получить из ресурсов.



### Вкладка “Settings”

\*Port Game-server – порт игрового сервера.

\*Pause for fishing (min) – Время, которое персонаж будет бездействовать после четырех неудачных поклевков, то есть отсутствия рыбы в воде.

\*Game Guard – выставляется, если на сервере используется защита Game Guard.

\*Transparent for mouse – выставляется для прозрачности нажатия "сквозь" окно.

\*Attack – выставляется, если вы хотите убивать появляющихся мобов. Как вариант, лучше для этого использовать питомца.

\*Alternative key – выставляется в тех случаях когда на сервере стоит защита от эмуляции нажатия. но работать будет только для активного окна.

\*Beep – функция для звукового сигнала об окончании рыбалки через внутренний динамик компьютера.

\*Sound – функция звукового сигнала об окончании рыбалки, используя заранее выбранный звуковой файл.

\*Key by end fishing – кнопка, которая будет активироваться по окончании рыбалки. Например, можно назначить кнопку с командой /sit или использованием SoE.

\*Change day/night lure 00:00 – опция смены ночной и дневной наживки.

\*Stop fishing when HP < % - персонаж не начнет/продолжит рыбалку если его хп ниже установленного значения в процентах.

Удачной рыбалки =)